

"APROBAT"

LILIA POGOLIȘA

Ministrul Educației, Culturii și Cercetării
al Republicii Moldova

"COORDONAT"

ANDREI GOLOVEI

Președintele Asociației Obștești Federația de
Orientare Sportivă din Republica Moldova



REGULAMENT

Campionatul Republicii Moldova 2021 la orientare sportivă
Proba Sprint-rural

(buletin informațional)

1. OBIECTIVELE:

- Propagarea și popularizarea modului activ și sănatos de viață;
- Propagarea și popularizarea a orientării sportive;
- Menținerea tradițiilor sportive;
- Evidențierea celor mai puternice echipe și celor mai performanți sportivi.

2. LOCUL ȘI TIMPUL DESFĂȘURĂRII:

Competiția va avea loc în 23.05.2021, or. Căușeni.

3. ADMINISTRAREA

Ministerul Educației, Culturii și Cercetării al Republicii Moldova, AO Federația de Orientare Sportivă din R.M și AO Asociația de Orientare Sportivă din raionul Căușeni. Organizarea și desfășurarea competiției la fața locului va fi asigurată de Colegiul Superior de Arbitri.

Arbitru principal: Naghibin Igor

tel. 069796310

naghibin-orient@mail.com

Șef Serviciu Trasee: Naghibin Igor

Șef Serviciu Secretariat: Beșelea Irina

4. PARTICIPANȚII

În competiție vor participa echipele raioanelor și municipiile din RM, formate din sportivi cu reședința permanentă sau temporară.

- **Campionatul Republicii Moldova 2021** se va desfășura în probe **Sprint individual**
- , în următoarele categorii de vîrstă: W14 -M14, W16 - M16, W18 - M18, W20 - M20, W21, M21
- **Competițiile complementare "Copanca - Open"** se vor desfășura în următoarele categorii de vîrstă: M/W12, M/W40, Open.

5. PROGRAM:

23.05.2021

9.30 –11.45 Sosirea concurenților, comisia de validare;

12.00 – 14.30 Desfășurarea competițiilor - **proba individuală la distanța Sprint individual**

12.00 – prima start în următoarele categorii de vîrstă: W14, M14, W16, M16, W18, M18, W20, M20.

13.00 - prima start în categorii de vîrstă W21, M21.

15.00 – 15.30 Festivitatea de Închiderea competițiilor, premiarea învingătorilor.

Programul detaliat al competițiilor va fi publicat mai târziu.